



PORTFOLIO

Nicolás Rucks

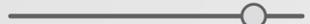
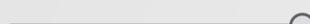
¡HOLA!



Soy **Nicolás Rucks**. He trabajado en diferentes empresas nacionales y extranjeras en el área del software y la electrónica. Esta experiencia me brindó la posibilidad de trabajar con clientes y equipos multidisciplinarios en proyectos a nivel global. En 2013 comienzo a estudiar Diseño Industrial con el objetivo de diseñar productos donde software y diseño trabajen juntos en armonía, potenciándose uno a otro.

Skills

- Gestión de proyectos y equipos
- Manejo de proveedores
- Análisis de requerimientos
- Desarrollo de Software
- Modelado 3D
- Fabricación Digital
- Conocimientos de electrónica
- Experiencia docente

Inglés 
Alemán 
Español 



Ing. en Informática - UCUDAL

Lic. en Diseño Industrial (en curso) - FADU

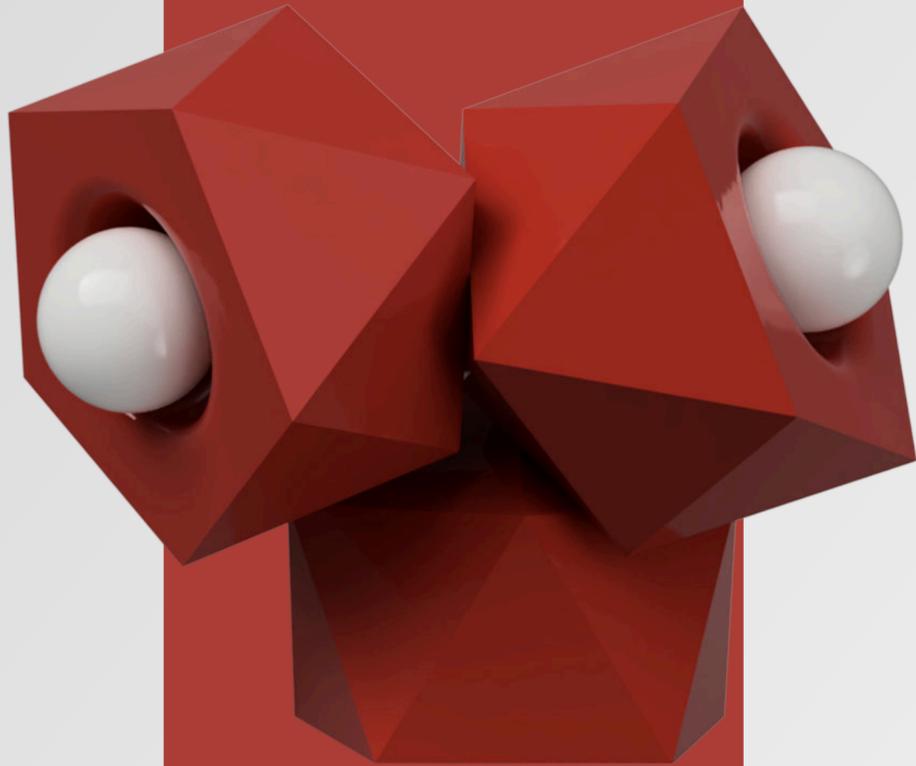


POR EL MUNDO



ÍNDICE

ABSTRACTA



EVO



PRESENTE!

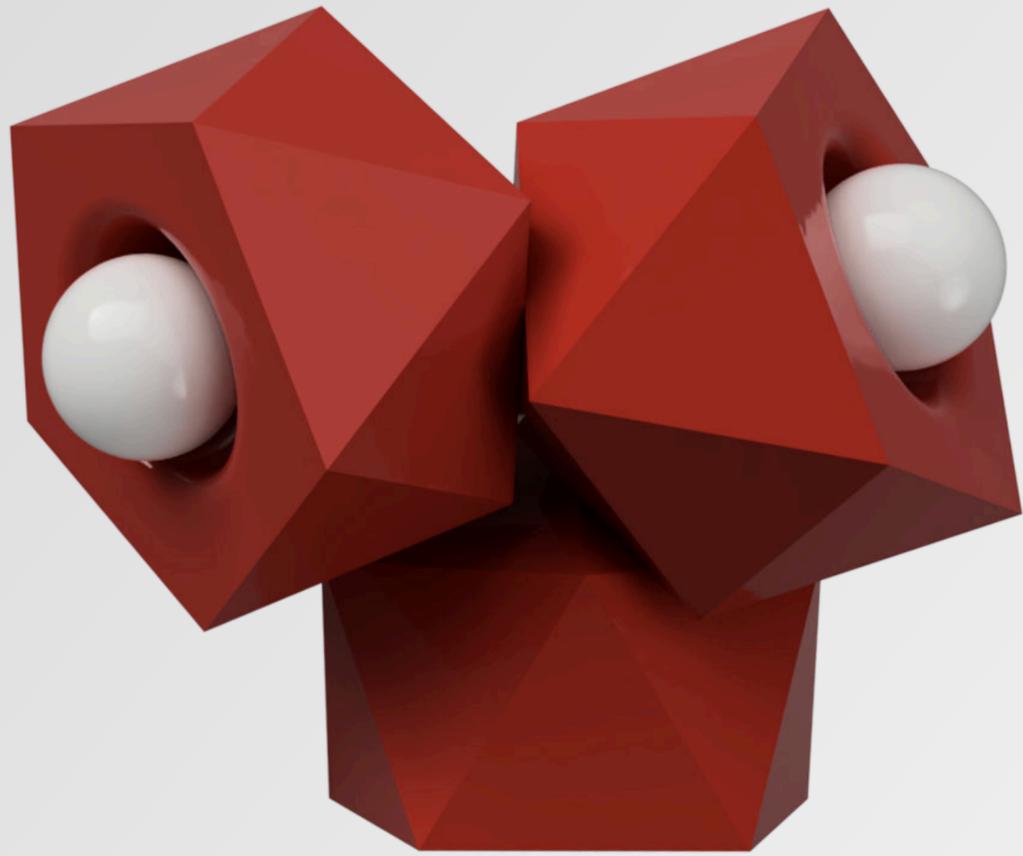


HUGO



ABSTRACTA

Impresión 3D en la producción de objetos cerámicos de forma tradicional



ABSTRACTA



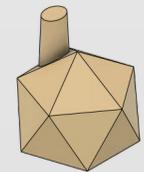
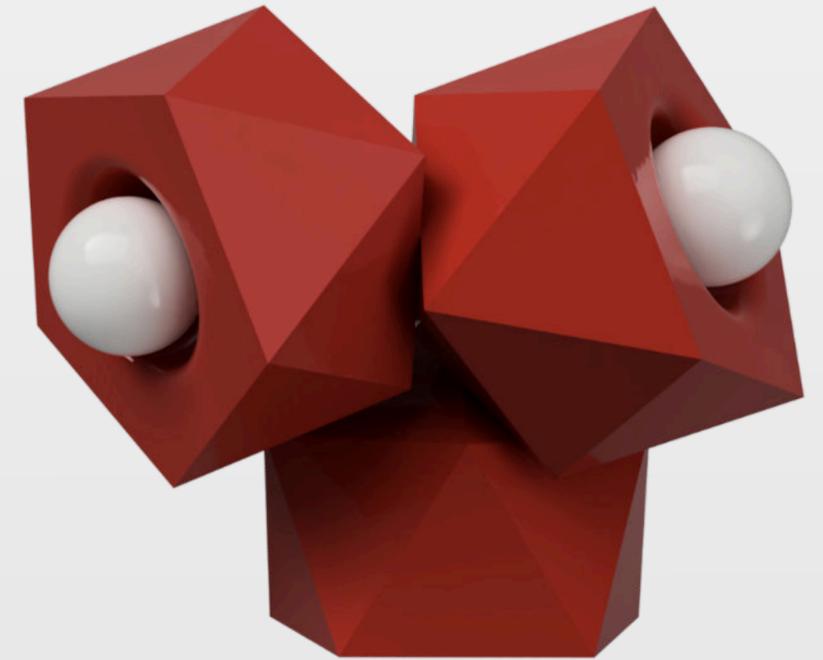
¿Qué es?

La impresión 3D brinda nuevas posibilidades en la creación de objetos. En este proyecto exploré las posibilidades de combinar impresión 3D con técnicas tradicionales de colado de cerámica en la creación de una luminaria modular.

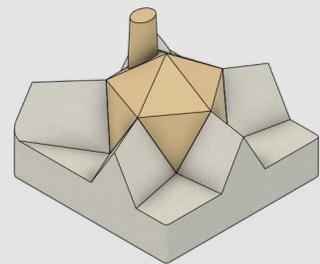


Conocimientos aplicados

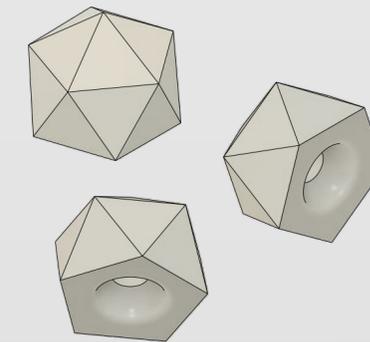
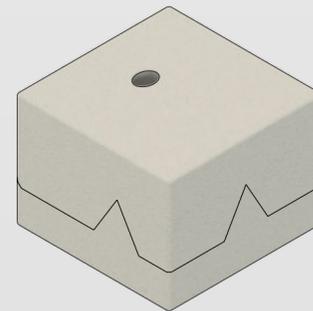
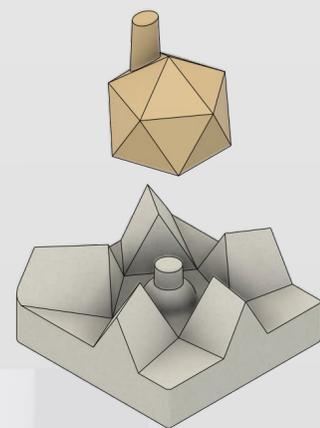
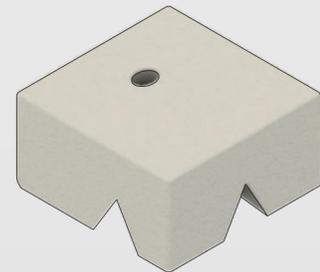
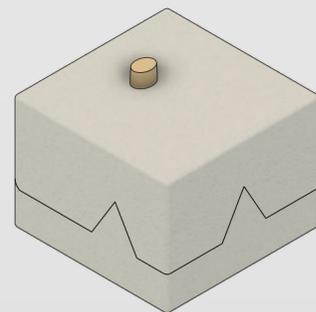
- Modelado e impresión 3D
- Creación de moldería
- Colado de cerámica
- Esmaltado



Pieza impresa



Construcción de taseles



Extracción de módulos

Colado

Ensamblado
Horneado
Esmaltado

EVO



Una luminaria que
evoluciona con el espacio



EVO



¿Qué es?

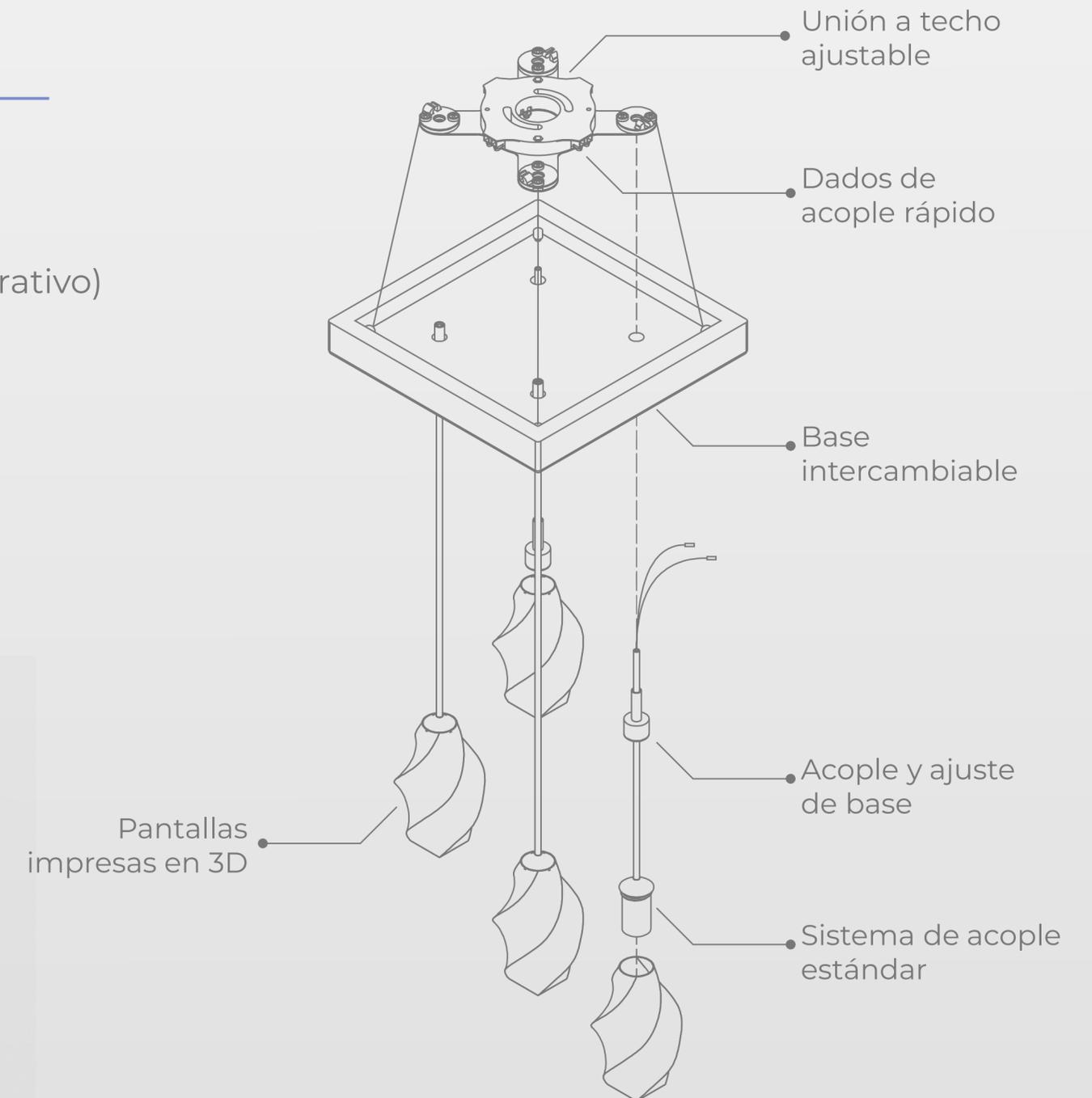
Las necesidades cambian, los espacios evolucionan.

EVO permite modificar su apariencia mediante el intercambiando bases y pantallas, pudiendo así modificar el carácter del espacio.



Conocimientos aplicados

- Modelado 3D (Tradicional + Generativo)
- Impresión 3D
- Corte por chorro de agua
- Tornería en aluminio
- Trabajo en madera



PRESENTE!



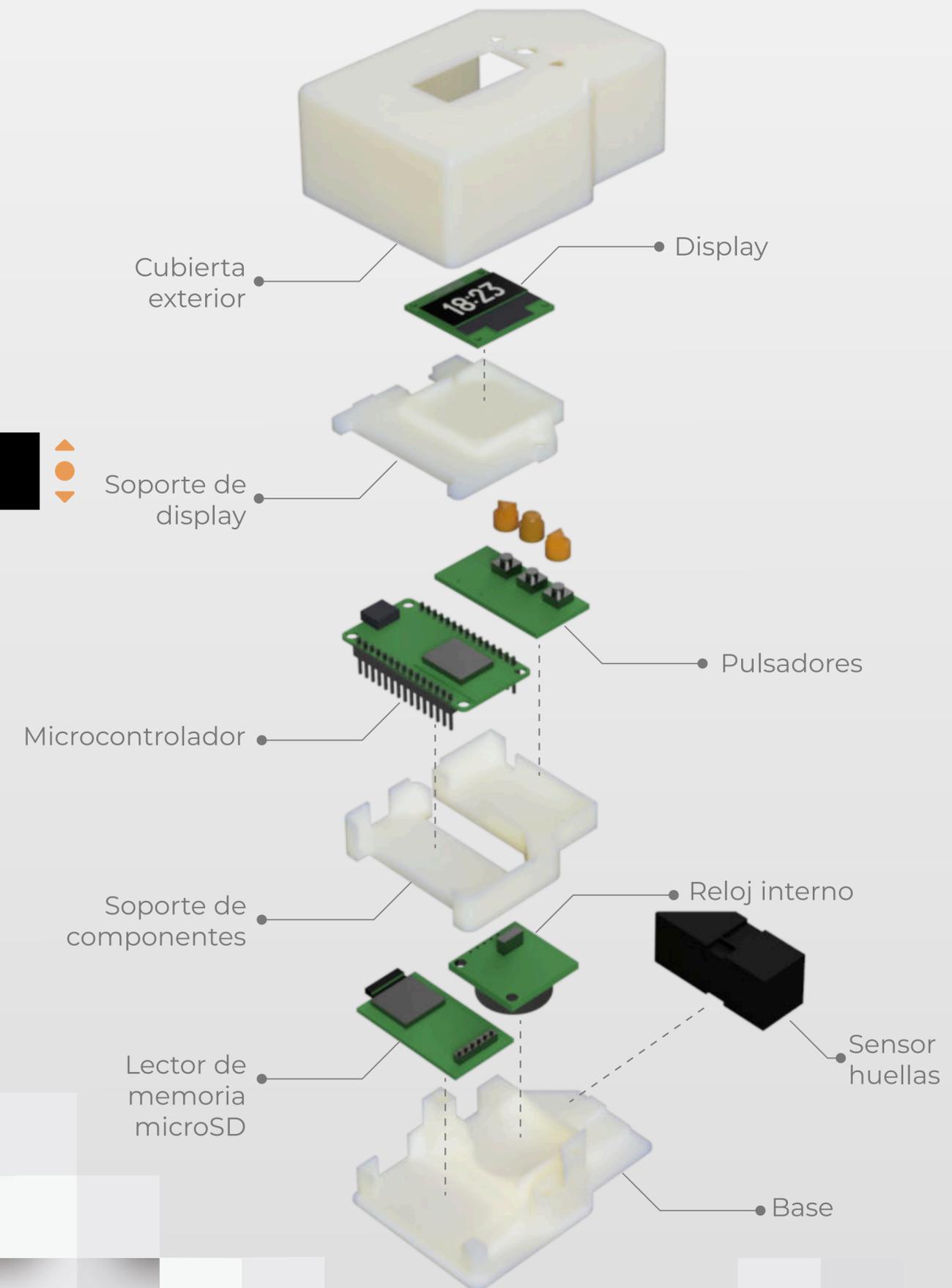
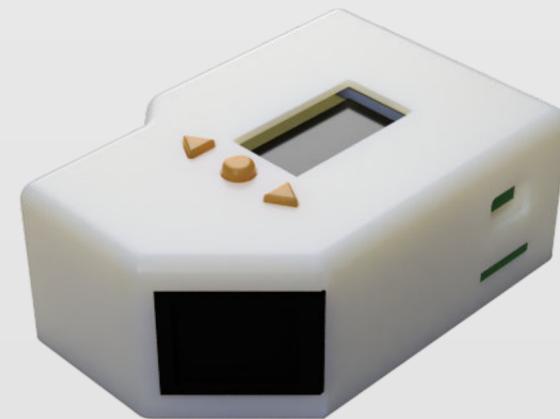
Control de asistencia en el aula, fácil, rápido y sin interrupciones

PRESENTE!



¿Qué es?

Dispositivo portátil para el control de asistencia mediante la huella dactilar



Conocimientos aplicados

- Modelado 3D
- Desarrollo de software (firmware)
- Diseño y desarrollo de electrónica (arduino)
- Diseño de piezas e Impresión 3D
- Diseño de interfaz de usuario

HUGO



Robot autónomo para transporte de carga en espacios interiores y exteriores



HUGO



¿Qué es?

HUGO es un robot 100% uruguayo, diseñado para transportar cargas de forma autónoma, integrándose en los entornos y colaborando con las personas.

En su diseño trabajé en áreas que van desde el diseño y fabricación de piezas que integran el robot, así como el diseño de interfaces y la experiencia de usuario.



Conocimientos aplicados

- Modelado e impresión 3D
- Diseño por plegado de chapas
- Diseño de experiencia de usuario
- Desarrollo de Software (UI)



seriemarobotics